

UNIVERSIDAD EVANGÉLICA DE EL SALVADOR
FACULTAD DE INGENIERÍA
MALLA CURRICULAR DE LA CARRERA
INGENIERÍA EN DESARROLLO DE CONTENIDOS DIGITALES Y ROBÓTICA APLICADA
 CICLO I-2019 al CICLO II-2023. MODALIDAD SEMIPRESENCIAL

CICLO I		CICLO II		CICLO III		CICLO IV		CICLO V		CICLO VI		CICLO VII		CICLO VIII		CICLO IX		CICLO X	
MAT I	01	MAT II	06	MAT III	11	DGD	16	MOD	21	DAR	26	DCD	31	DED	36	PVA	41	NSD	45
Matemática Computacional I		Matemática Computacional II		Matemática Computacional III		Diseño Gráfico Digital *		Modelado Digital 3D *		Desarrollo de Aplicaciones de Realidad Virtual y Realidad Aumentada		Diseño y Desarrollo de Contenidos Digitales		Arte y Diseño de Entretenimiento y Animación Digital		Programación de Videojuegos y Animación Digital *		Negocios y Modelos de Servicios Digitales	
Bachiller	4	Matemática Computacional I	4	Matemática Computacional II	4	Programación Orientada a Objetos	3	Diseño Gráfico Digital	3	Modelado Digital 3D. Programación de Dispositivos Móviles	3	Desarrollo de Aplicaciones de Realidad Virtual y Realidad Aumentada	3	Diseño y Desarrollo de Contenidos Digitales	3	Arte y Diseño de Entretenimiento y Animación Digital	3	Emprendedurismo Programación de Videojuegos y Animación Digital.	3
TOE	02	FIS	07	CEL	12	BIO	17	ANF	22	EAP	27	MIN	32	INE	37	IAD	42	CIB	46
Técnicas de Expresión Oral y Escrita		Física		Circuitos Eléctricos Lineales		Biofísica para Ingenierías		Anatomía y Fisiología		Estadística Aplicada		Metodología de la Investigación Aplicada a la Innovación		Ingeniería Económica *		Inteligencia de Negocios y Análisis de Datos		Ciberseguridad *	
Bachiller	3	Matemática Computacional I	4	Física	4	Matemática Computacional III. Circuitos Eléctricos Lineales	3	Biofísica para Ingenierías	4	Matemática Computacional III	4	Estadística Aplicada	4	Metodología de la Investigación Aplicada a la Innovación	3	Dimensión Estratégica y Social de las TIC	4	Inteligencia de Negocios y Análisis de Datos	3
DLP	03	PRE	08	POO	13	PWE	18	PDM	23	RED	28	SNU	33	DET	38	MEC	43	CTD	47
Desarrollo de la Lógica de Programación		Programación Estructurada *		Programación Orientada a Objetos		Programación Web		Programación de Dispositivos Móviles		Redes de Comunicación		Servicios en la Nube		Dimensión Estratégica y Social de las TIC		Marketing Digital y Entornos Colaborativos		Consultoría en Transformación Digital *	
Bachiller	4	Desarrollo de la Lógica de Programación	4	Programación Estructurada	4	Programación Orientada a Objetos	4	Programación Web	4	Sistemas Operativos	4	Programación Web. Redes de Comunicación	4	Servicios en la Nube	4	Servicios en la Nube. Arte y Diseño de Entretenimiento y Animación Digital	3	Inteligencia de Negocios y Análisis de Datos. Marketing Digital y Entornos Colaborativos	3
ING I	04	ING II	09	BAD	14	ING III	19	ISC	24	ETP	29	PST	34	EMP	39	GPG	44		
Inglés I		Inglés II		Bases de Datos		Inglés III		Ingeniería de Software Certificado		Ética Profesional *		Psicología del Trabajo		Emprendedurismo		Gestión de Proyectos y Gobierno de TI			
Bachiller	4	Inglés I	4	Programación Estructurada	4	Inglés II	4	Inglés III. Programación Web	4	Ética. Inteligencia Emocional	3	Ética Profesional	3	Metodología de la Investigación Aplicada a la Innovación. Psicología del Trabajo	3	Ingeniería Económica Dimensión Estratégica y Social de las TIC.	4		
ETI	05	INE	10	SOP	15	SID	20	SEH	25	IDC	30	ROB	35	VAR	40				
Ética		Inteligencia Emocional *		Sistemas Operativos		Sistemas Digitales		Sistemas Embebidos y Lenguajes de Descripción de Hardware		Internet de las Cosas		Robótica Aplicada		Visión Artificial y Robótica					
Bachiller	3	Ética. Técnicas de Expresión Oral y Escrita	3	Programación Estructurada	4	Circuitos Eléctricos Lineales	4	Circuitos Eléctricos Lineales. Biofísica para Ingenierías	4	Sistemas Embebidos y Lenguajes de Descripción de Hardware	4	Internet de las Cosas	4	Robótica Aplicada	4				
18 U.V.		19 U.V.		20 U.V.		18 U.V.		19 U.V.		18 U.V.		18 U.V.		17 U.V.		14 U.V.		9 U.V.	

P R O C E S O D E G R A D U A C I O N

Código N° de orden
 Nombre de la asignatura
 Prerrequisito Unidad Valorativa

Número de asignaturas: 47

Total de asignaturas: 47

ASIGNATURAS VIRTUALES 21

* ASIGNATURAS A IMPARTIR EN CICLO EXTRAORDINARIO *